

问题描述

Workspace 给VDI终端分配GPU，在增加硬件时业务模板分为非编业务和转码合成业务，应选择哪种模板类型？这两种模板有什么区别？。现场主要用于CAD，Solidworks等。

增加硬件

硬件类型 GPU设备

\* GPU资源池 请选择GPU资源池

注意：虚拟机处于运行或者暂停状态，新建GPU设备操作将在虚拟机下次启动时生效。

\* 业务模板 请选择

驱动类型 非编业务 转码合成业务

资源独占

资源个数 1

确定 取消

解决方法

现场对GPU性能要求高，分配GPU时，选择非编业务。非编业务主要是非线性编程，主要应用于媒体，电视台等对性能要求较高的场景，而转码合成业务主要是用于视频转码服务。