

知 我司的路由器WRED的丢弃概率算法

QoS 刘文峰 2021-03-29 发表

问题描述

我司的路由器WRED的丢弃概率算法是如何计算的？

解决方法

Wred丢弃原理如下:

- 1、当前队列长度大于上限的时候, 报文直接丢弃
- 2、当前队列长度小于下限的时候, 报文不丢
- 3、当前队列长度处于上限和下限中间的时候, 根据下面公式丢弃。

(当前队列长度 - 下限) * 累计入队的报文个数 跟 (随机数 * 丢弃概率) 右移14位 相比较, 大于则丢弃, 否则通过

公式中, 随机数是random函数产生的32位随机数, 丢弃概率就是qos wred配置中的discard-probability参数

