

### 问题描述

STP的BPDU传递机制如下:

- 当网络初始化时,所有的设备都将自己作为根桥,生成以自己为根的BPDU,并以Hello Time为周期定时向外发送。
- 接收到BPDU的端口如果是根端口,且接收的BPDU比该端口的BPDU优,则设备将BPDU中携带的Message Age按照一定的原则递增,并启动定时器为这条BPDU计时,同时将此BPDU从设备的指定端口转发出去。
- 如果指定端口收到的BPDU比本端口的BPDU优先级低时,会立刻发出自己的更好的BPDU进行回应。
- 如果某条路径发生故障,则这条路径上的根端口不会再收到新的BPDU,旧的BPDU将会因为超时而被丢弃,设备重新生成以自己为根的BPDU并向外发送,从而引发生成树的重新计算,得到一条新的通路替代发生故障的链路,恢复网络连通性。

不过,重新计算得到的新BPDU不会立刻就传遍整个网络,因此旧的根端口和指定端口由于没有发现网络拓扑变化,仍将按原来的路径继续转发数据。如果新选出的根端口和指定端口立刻就开数据转发的话,可能会造成暂时性的环路。

如果全局关闭生成树和全局开启生成树、接口关闭生成树如何进行转发?

#### 解决方法

全局关闭生成树，设备将bpdu报文作为正常二层报文，vlan内泛洪处理  
全局开启，接口关闭生成树，该接口会将收到的bpdu报文丢弃。

