

知 SR6600 系列路由器动态GRE隧道的配置方法

ipoe 张盛楠 2011-07-07 发表

一、组网需求:

总部与分支机构之间通过公网相连, 由于业务需要总部需要与分支机构之间建立GRE隧道, 但总部只有一个出口, 需要在物理主接口上同时与两个分支建立GRE隧道

解决方案: 动态GRE隧道

设备清单: SR6600 路由器 版本R2507P01 三台

二、组网图:



三、配置步骤:

```
Branch1配置
#
version 5.20, Release 2507P01
#
sysname Branch1
#
interface LoopBack0 //分支1测试地址
ip address 2.2.2.2 255.255.255.255
#
interface GigabitEthernet0/0 //公网出口
ip address 172.16.1.2 255.255.255.252
#
interface GigabitEthernet0/1
#
interface GigabitEthernet0/2
#
interface GigabitEthernet0/3
#
interface Tunnel0 //tunnel 目的地址填写总部配置的源地址
ip address 10.1.1.2 255.255.255.0
source 172.16.1.2
destination 202.1.1.2 //需要配置目的公网地址
#
ip route-static 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.1.1 //本地公网默认路由
ip route-static 1.1.1.1 255.255.255.255 Tunnel0
//配置静态路由到总部测试地址

Branch2 配置
#
version 5.20, Release 2507P01
#
sysname Branch2
#
interface LoopBack0
ip address 3.3.3.3 255.255.255.255
#
interface GigabitEthernet0/0
ip address 192.168.1.2 255.255.255.252
#
interface GigabitEthernet0/1
#
interface GigabitEthernet0/2
#
interface GigabitEthernet0/3
#
interface Tunnel0
ip address 10.1.1.3 255.255.255.0
source 192.168.1.2
destination 202.1.1.2
#
ip route-static 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.1.1
ip route-static 1.1.1.1 255.255.255.255 Tunnel0

总部 配置
```

```

#
version 5.20, Release 2507P01
#
sysname Head
#
interface LoopBack0          //总部测试地址
ip address 1.1.1.1 255.255.255.255
#
interface GigabitEthernet0/0 //总部公网出口地址
ip address 202.1.1.2 255.255.255.252
#
interface GigabitEthernet0/1
#
interface GigabitEthernet0/2
#
interface GigabitEthernet0/3
#
interface Tunnel0
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0
tunnel-protocol gre p2mp //配置GRE协议为点到多点
source 202.1.1.2 //配置隧道源地址
gre p2mp aging-time 100 //配置隧道老化时间100s（默认为5s）
gre p2mp branch-network-mask 255.255.255.0
//配置总部网关以24位掩码私网网段为单位，为不同分支的私网目的地址数据流建立隧道
#
ip route-static 0.0.0.0 0.0.0.0 202.1.1.1
ip route-static 2.2.2.2 255.255.255.255 Tunnel0
ip route-static 3.3.3.3 255.255.255.255 Tunnel0

```

配置完毕后，在分支1和2上分别ping 总部的测试地址 测试tunnel 建立情况

```
ping -a 2.2.2.2 1.1.1.1
```

```

PING 1.1.1.1: 56 data bytes, press CTRL_C to break
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=1 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=2 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=3 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=4 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=5 ttl=255 time=1 ms

```

```
ping -a 3.3.3.3 1.1.1.1
```

```

PING 1.1.1.1: 56 data bytes, press CTRL_C to break
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=1 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=2 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=3 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=4 ttl=255 time=1 ms
Reply from 1.1.1.1: bytes=56 Sequence=5 ttl=255 time=1 ms

```

在总部网关上观察tunnel 表项（需要将老化时间改为100s 否则表项很快就老化了）

```
display gre p2mp tunnel-table interface tunnel 0
```

Dest Addr	Mask	Tunnel Dest Addr	Gre Key
2.2.2.0	255.255.255.0	172.16.1.2	
3.3.3.0	255.255.255.0	192.168.1.2	

注意观察可以发现IP 路由的目的地址虽然是2.2.2.2 和3.3.3.3 但是在tunnel建立时是按照24位掩码的网段进行建立的：

```
gre p2mp branch-network-mask 255.255.255.0
```

四、 注意事项：

1. 建立动态GRE隧道后，需要Branch先访问总部触发总部的隧道建立 这样总部才能访问分支。这是由于总部在初始情况下是动态获取分支destination地址来建立tunnel的，因此虽然 tunnel 状态up 但是tunnel 表项是空的。分支对总部进行访问后，总部就可以获取destination 地址 进而隧道表项才能成功。如果总部先访问Branch 会出现一下现象：

```
ping -a 1.1.1.1 2.2.2.2
```

```

PING 2.2.2.2: 56 data bytes, press CTRL_C to break
Request time out

```

```
--- 2.2.2.2 ping statistics ---
```

```

5 packet(s) transmitted
0 packet(s) received
100.00% packet loss

```

```
display interface Tunnel 0
Tunnel0 current state: UP
Line protocol current state: UP
Description: Tunnel0 Interface
The Maximum Transmit Unit is 64000
Internet Address is 10.1.1.1/24 Primary
Encapsulation is TUNNEL, service-loopback-group ID not set.
Tunnel source 202.1.1.2
Tunnel bandwidth 64 (kbps)
Tunnel protocol/transport GRE p2mp/IP
  GRE key disabled
  Checksumming of GRE packets disabled
Output queue : (Urgent queuing : Size/Length/Discards) 0/100/0
Output queue : (Protocol queuing : Size/Length/Discards) 0/500/0
Output queue : (FIFO queuing : Size/Length/Discards) 0/75/0
Last clearing of counters: 16:29:30 Wed 06/01/2011
  Last 300 seconds input: 0 bytes/sec, 0 packets/sec
  Last 300 seconds output: 0 bytes/sec, 0 packets/sec
  0 packets input, 0 bytes
  0 input error
  0 packets output, 0 bytes
  5 output error
```

2. gre p2mp branch-network-mask 命令是非常重要的。这是因为在缺省情况下网关的branch-network-mask 是32位的，也就是说网关会为每一条私网数据流建立一个tunnel表项，这样表项是非常大的。

因此在实际使用中，使用命令gre p2mp branch-network-mask 将掩码改小一些，可以使网关上的tunnel表项数量大大的减少，降低了网关的负担。

3. GRE p2mp 隧道不支持动态路由协议