

MSR路由器通过帧中继子接口并且子接口封装成P2P互联ping不通的问题

MSR路由器通过帧中继子接口并且子接口封装成P2P时，两台MSR路由器的接口和协议都up，但是不能ping通对端的地址，因为当帧中继接口封装成子接口并且子接口封装成P2P时，该子接口不能配置静态map映射并且也不能形成动态映射（如果接口封装成P2MP，如果接口不配置静态地址映射，那么接口可以通过inarp形成动态地址映射），所以需要在子接口上配置dlsi号，如果对端也是子接口并且封装成P2P类型，那么两端的dlsi号必须一致；如果对端封装的是P2MP类型（默认），那么需要在P2MP类型接口上配置静态map映射或inarp动态地址映射来实现ping通对端地址。