

问题描述

端口映射，跟端口触发的不同：应用不同，作用不同。

一、应用不同：

端口触发是一种高级功能，用于游戏及其它因特网应用。一般情况下通过端口映射也可实现类似的功能，不过这种功能是静态的，而且存在一些限制条件。

比如说，端口触发会临时打开一个输入端口，而且不需要因特网上的服务器对您的IP地址进行跟踪。因此即使DHCP服务器更改了IP地址也可正常工作。

二、作用不同：

端口触发会对输出流量进行监控。路由器在对规定输出端口上的流量进行检测时，会记住数据发送计算机的IP地址，同时“触发”输入端口。此后被触发端口上的输入流量将被转发到触发计算机。

分类

端口映射分为动态和静态。动态端口映射：内网中的一台电脑要访问网站，会向NAT网关发送数据包，报头中包括对方网站IP、端口和本机IP、端口，NAT网关会把本机IP、端口替换成自己的公网IP、一个未使用的端口，并且会记下这个映射关系，为以后转发数据包使用。

然后再把数据发给网站，网站收到数据后做出反应，发送数据到NAT网关的那个未使用的端口，然后NAT网关将数据转发给内网中的那台电脑，实现内网和公网的通讯。当连接关闭时，NAT网关会释放分配给这条连接的端口，以便以后的连接可以继续。

7.4.5 配置端口触发

- (1) 单击导航树中[网络设置|NAT配置]菜单项，进入NAT配置页面。
- (2) 单击[端口触发]页签，进入[端口触发]配置页面。
- (3) 单击<添加>按钮，弹出添加[端口触发]列表对话框。
- (4) 在“应用名称”配置项处，输入[端口触发]的应用名称。
- (5) 在“生效接口”配置项处，选择用于接收外来报文的接口。
- (6) 在“触发端口”配置项处，输入局域网内客户端向外网服务器发起请求的端口范围。
- (7) 在“外来端口”配置项处，输入外网服务器需要向局域网内客户端主动发起请求的端口号。
- (8) 在“是否开启”配置项处，选择是否开启[端口触发]功能。
- (9) 单击<确定>按钮，完成配置。

新增端口触发列表 ✕

| | |
|--------|--|
| 应用名称 * | <input type="text" value="test"/> (1-15字符) |
| 生效接口 | <input type="text" value="WAN1"/> |
| 触发端口 * | <input type="text" value="2000"/> - <input type="text" value="50000"/> (1-65535) |
| 外来端口 * | <input type="text" value="12345"/> (1-65535) |
| 是否开启 | <input type="text" value="启用"/> |

ER设备如果端口配置了端口映射，就不需要端口触发了

