

知 ipsec vpn和nat server之间的冲突

张旭A 2017-08-06 发表

跨公网的私网网段互访，通过IPsec VPN建立连接，实现私网间的访问，一般情况会在公网口进行ipsec的封装，而公网出口一般都会配置nat outbound，nat的优先级又要高于ipsec，如果nat的acl中没有拒绝vpn私网的用户互访，该数据到达公网口，进行nat的转换后就发送到公网设备，由于没有进行ipsec封装，导致ipsec vpn无法建立而不通。排除nat outbound的干扰，nat sever对于内网的ipsec互访的用户是否会有干扰呢？通过下面某个用户的案例来看下：

某局点客户反馈在公网口配置nat sever后导致映射的内网服务器无法通过ipsec vpn互访，删除nat sever后，通信正常，说明nat sever已经影响到ipsec vpn的建立了，为此模拟了客户的环境。

如图：202.1.1.0/24网段和202.1.3.0/24网段模拟公网环境，1.1.1.1和3.3.3.3模拟通过vpn互访的私网用户。为了排除nat outbound的干扰，公网口均不配置nat outbound。

组网：



首先先配置ipsec保证私网能够互访。

在msr36-20_1上测试

```
[MSR36-20_1]ping -a 1.1.1.1 3.3.3.3
Ping 3.3.3.3 (3.3.3.3) from 1.1.1.1: 56 data bytes, press CTRL_C to break
Request time out
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=1 ttl=255 time=2.000 ms
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=2 ttl=255 time=2.000 ms
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=3 ttl=255 time=1.000 ms
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=4 ttl=255 time=0.000 ms
```

```
<CR>
[MSR36-20_1]dis ike sa
Connection-ID Remote Flag DOI
-----
1 202.1.3.3 RD IPsec
Flags:
RD--READY RL--REPLACED FD-FADING RK-REKEY
```

```
[MSR36-20_1]dis ipsec sa
-----
Interface: GigabitEthernet0/0
-----
IPsec policy: map1
Sequence number: 10
Mode: ISAKMP
-----
Tunnel id: 0
Encapsulation mode: tunnel
Perfect Forward Secrecy:
Inside VPN:
Extended Sequence Numbers enable: N
Traffic Flow Confidentiality enable: N
Path MTU: 1428
Tunnel:
local address: 202.1.1.1
remote address: 202.1.3.3
Flow:
sour addr: 1.1.1.1/255.255.255.255 port: 0 protocol: ip
dest addr: 3.3.3.3/255.255.255.255 port: 0 protocol: ip
```

清除ipsec sa 和ike sa 在接口配置nat sever看是否影响ipsec建立后，在接口配置natsever后观察1.1.1.1和3.3.3.3访问是否收到影响。

```
interface GigabitEthernet0/0
port link-mode route
combo enable copper
ip address 202.1.1.1 255.255.255.0
nat server global current-interface inside 1.1.1.1
ipsec apply policy map1
```

测试发现：私网仍然能够互访，ipsec sa和ike sa 也正常建立

```
<MSR36-20_1>ping -a 1.1.1.1 3.3.3.3
Ping 3.3.3.3 (3.3.3.3) from 1.1.1.1: 56 data bytes, press CTRL_C to break
Request time out
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=1 ttl=255 time=2.000 ms
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=2 ttl=255 time=2.000 ms
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=3 ttl=255 time=2.000 ms
56 bytes from 3.3.3.3: icmp_seq=4 ttl=255 time=2.000 ms
```

