

知 给VSR堆叠使用License Server方式注册License时，备框无法获取有效License问题经验案例

License Serve 王鹤1 2017-10-18 发表

VSR堆叠组网，使用冗余口跟License Server进行通信。冗余口inactive成员口所在的框无法跟License Server建立tcp连接，进而无法成功获取到License授权，影响业务部署。

在VSR上debug aspf all发现，相关报文被aspf丢弃掉了。通过检查配置发现，VSR上开启了aspf功能，即处理tcp业务时，默认会检查tcp状态机的状态，将不满足当前状态机的报文丢弃。VSR堆叠+冗余口连接License Server这种情况下，建立连接时，主和备框都会在自己的框上创建处理tcp报文转发，并且创建各自对应的tcp session。

但是冗余口的实际收发包只能是在active成员口上。Inactive成员口所在框发出tcp sync报文时，需要透传到另外一个框上进行发送，接收sync ack报文也在active口所在框，导致active接口所在框接收到sync ack报文时，因为tcp状态检测不过而被aspf丢弃。

简而言之，就是对于inactive口所在的框，tcp报文的收发和tcp session不在同一个板上，导致aspf校验不过，从而将报文丢弃。

可以在设备上开启会话同步，将主备设备的会话都向对端板上进行同步，这样就不会出现因为找不到tcp session而丢弃报文了。

配置方法：

[H3C] session synchronization enable

建议开局时用管理口与License Server建立连接。如管理口是冗余口，一定要开启两框会话同步功能。