

# 知 IMC 3D机房如何移动基本物体的位置

PLAT 李树兵 2016-06-13 发表

在IMC 3D拓扑里面有时会添加基本物体，比如一些圆柱体、长方体等等，但是选择添加之后发现无法通过鼠标拖动增加的物体，下面简单讲解一下如何移动基本物体的位置、首先增加一个基本物体：



双击此物体的“i”位置



设置“位置&旋转”设置x坐标和y坐标的值



设置好之后点击“提交”，就会发现此物体已经移动了。

