

在XE200,XE2000上配置设备下的号码变换规则项的方法

1. 在H.323网关设备gw01的语音拨号视图下使用entity命令配置POTS实体。

以H.323语音网关为例：

```
[GateWay01-voice-dial]entity 1001 pots  
[GateWay01-voice-dial-entity1001]match-template 1001  
[GateWay01-voice-dial-entity1001]line 0
```

2. 在H.323网关设备gw01的语音拨号视图下使用entity命令配置VoIP实体。

以H.323语音网关为例：

```
[GateWay01-voice-dial]entity 2001 voip  
[GateWay01-voice-dial-entity2001]match-template 2001  
[GateWay01-voice-dial-entity2001]address ras
```

3. 在H.323网关设备gw02的语音拨号视图下使用entity命令配置POTS实体。

以H.323语音网关为例：

```
[GateWay02-voice-dial]entity 2001 pots  
[GateWay02-voice-dial-entity2001]match-template 2001  
[GateWay02-voice-dial-entity2001]line 0
```

4. 在语音服务器LS.GW视图下使用rule命令配置设备下的号码变换规则项：

以XE200为例子：

```
[xe200-ls-gw-gw01] rule 0 caller ^1001$ 911 callee ^110$ 2001 before
```

变换效果：gw01下的1001作为主叫，gw02下的2001作为被叫，主叫拨打110时，XE在进行号码分析前把号码110变换成2001，并找到2001的被叫；而且，XE在进行号码分析前把主叫号码变换成911，这样一来，被叫振铃后显示的来电不是1001，而是911

。