

在XE200,XE2000上配置静态路由下的号码变换规则项的方法

1. 在H.323网关设备gw01的语音拨号视图下使用entity命令配置POTS实体。
以H.323语音网关为例：
[GateWay01-voice-dial]entity 1001 pots
[GateWay01-voice-dial-entity1001]match-template 1001
[GateWay01-voice-dial-entity1001]line 0
2. 在H.323网关设备gw01的语音拨号视图下使用entity命令配置VoIP实体。
以H.323语音网关为例：
[GateWay01-voice-dial]entity 2001 voip
[GateWay01-voice-dial-entity2001]match-template 2001
[GateWay01-voice-dial-entity2001]address ras
3. 在H.323网关设备gw02的语音拨号视图下使用entity命令配置POTS实体。
以H.323语音网关为例：
[GateWay02-voice-dial]entity 2001 pots
[GateWay02-voice-dial-entity2001]match-template 2001
[GateWay02-voice-dial-entity2001]line 0
4. 在语音服务器LS.GW视图下配置静态路由：
以XE200为例子：
[xe200-ls-gw-gw01]prefix 1001
5. 在语音服务器LS.GW.PREFIX视图下使用prefix-rule命令配置静态路由下的号码变换规则项：
[xe200-ls-gw-gw01 1001] prefix-rule 0 caller ^1001\$ 911 callee ^110\$ 2001 before
变换后达到的效果：gw01下的1001作为主叫，gw02下的2001作为被叫，主叫拨打110时，XE在进行号码分析前把号码110变换成2001，并找到2001的被叫；而且，XE在进行号码分析前把主叫号码变换成911，这样一来，被叫振铃后显示的来电不是1001，而是911