



什么是MPEG4中的对象编码？

王锡民 2007-04-19 发表

在MPEG-4中，可以对某一确定场景的不同部分作为视频对象和音频对象分别予以编码和传送，在接收端由解码器集中在一起或作重新组合。每个不同对象类型可以使用它最适合的工具对其进行编码。对象也可以各自单独产生，对某一场景可以分别进行分析。