

S2000-EA系列交换机充当SSH服务器并采用公钥认证功能的配置

一、组网需求:

当用户通过一个不能保证安全的网络远程登录到交换机时,为更限度地保证数据信息交换的安全性,使用SSH来实现此目的,并采用公钥认证。如图1-21所示,PC终端(SSH Client)上运行支持SSH2.0的客户端软件,与交换机(SSH Server)建立本地连接。

二、组网图:



三、配置步骤:

1、SSH服务器端配置

在交换机上创建VLAN接口,并为其分配IP地址,作为客户端连接的SSH服务器地址

```
<Switch> system-view
[Switch] interface vlan-interface 1
[Switch-Vlan-interface1] ip address 192.168.0.1 255.255.255.0
[Switch-Vlan-interface1] quit
```

生成RSA和DSA密钥对。

```
[Switch] public-key local create rsa
[Switch] public-key local create dsa
# 设置用户接口上的认证模式为AAA认证。
[Switch] user-interface vty 0 4
[Switch-ui-vty0-4] authentication-mode scheme
```

设置用户接口上支持SSH协议。

```
[Switch-ui-vty0-4] protocol inbound ssh
```

设置用户能访问的命令级别为3。

```
[Switch-ui-vty0-4] user privilege level 3
```

```
[Switch-ui-vty0-4] quit
```

创建用户client001,并指定认证方式为公钥认证。

```
[Switch] ssh user client001 authentication-type publickey
# 在服务器端从文件public中导入客户端的公钥,公钥名为Switch001。
```

```
[Switch] public-key peer Switch001 import sshkey public
```

为用户client001指定公钥Switch001。

```
[Switch] ssh user client001 assign publickey Switch001
```

2、SSH客户端的配置 (以Putty0.58为例)。

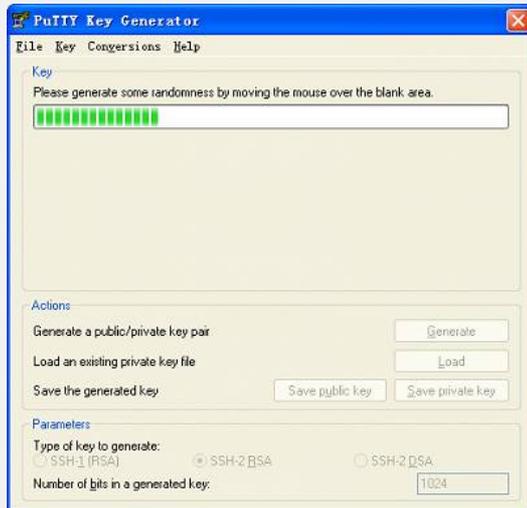
生成密钥对。

运行PuTTYGen.exe,选择要生成的密钥对。此处参数栏选择“SSH2(RSA)”,点击<Generate>,产生客户端密钥对。

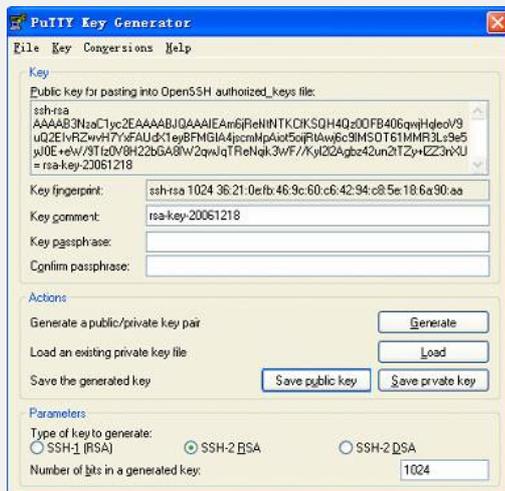


在产生密钥对的过程中需不停的移动鼠标,鼠标移动仅限于下图蓝色框中除绿色标记

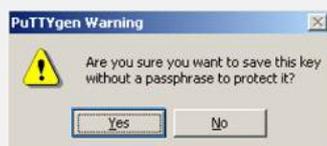
进程条外的地方，否则进程条的显示会不动，密钥对将停止产生。



密钥对产生后，点击<save public key>，输入存储公钥的文件名public，点击保存。



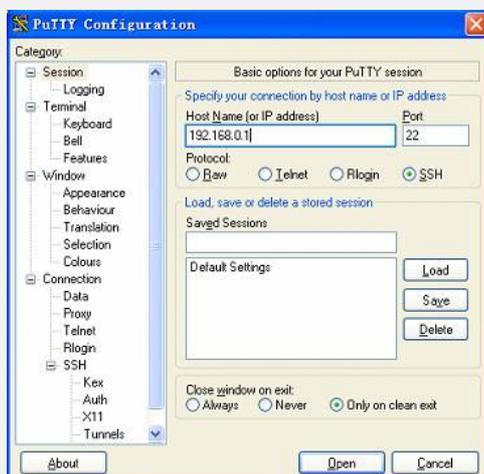
同理，点击<save private key>存储私钥，弹出警告框，提醒是否保存没做任何保护措施私钥，点击<Yes>，输入私钥文件名即可，此处为private.ppk，点击保存。



客户端生成密钥对后，需要将保存的公钥文件通过FTP/TFTP方式上传到服务器端，并完成服务器端配置后，才可继续客户端的配置。

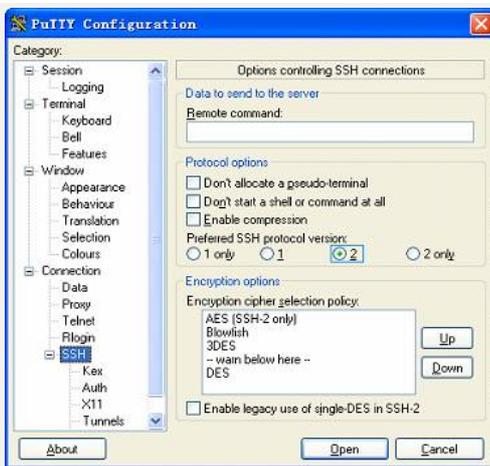
建立与SSH服务器端的连接

(1) 打开PuTTY.exe程序，出现下图所示的客户端配置界面。



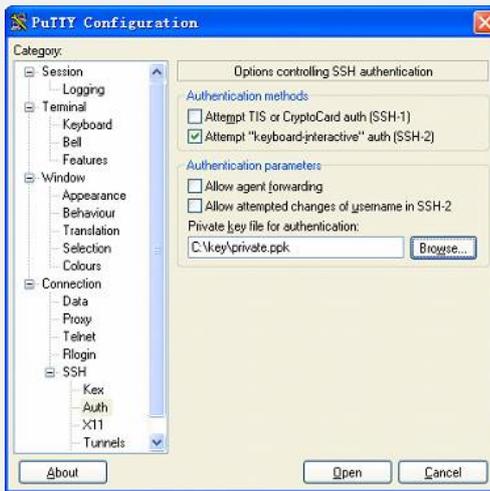
在“Host Name (or IP address)”文本框中输入SSH服务器的IP地址。

(2) 单击SSH客户端配置界面左边目录树 (“Category”) 中的连接协议 (“Connection”) 中的“SSH”，出现如图1-27的界面。



在“Protocol options”区域中，选择“Preferred SSH protocol version”参数的值为2。

(3) 单击“SSH”下面的“Auth”（认证），出现如下图界面。



单击<Browse...>按钮，弹出文件选择窗口。选择与配置到服务器端的公钥对应的私钥文件，并确定即可。

如上图，单击<Open>按钮，如果连接正常则会提示用户输入用户名client001。认证成功，即可登录到服务器端。

四、配置关键点：

(1) 采用公钥认证时，可以采用RSA或DSA公钥作为服务器端认证客户端的公钥。这里以RSA公钥为例。

(2) 生成服务器端的RSA和DSA密钥对是完成SSH登录的必要操作。